**HashMap的原理**

参考： <https://blog.csdn.net/vking_wang/article/details/14166593>

1. Hashmap是由数组+链表组成
2. Hashmap不是线程同步的，允许为null的键和为null的值。
3. 影响hashmap性能的因素：初始容量和负载因子；
4. 每个桶里的链表长度大于8时，将该桶的链表转换成树；